

GUIA DE REFERENCIA RAPIDA

Instrucciones de Carga

Debes seguir estas instrucciones para cargar BAT II:

IMPORTANTE: PREPARA UN DISCO FORMATEADO EN BLANCO PARA GUARDAR LOS JUEGOS.

Sistemas ATARI:

1. APAGA el ordenador.
2. INTRODUCES LA LLAVE DE PROTECCION AZUL en el port serie (port del modem).
3. INTRODUCES LA TARJETA DE SONIDO (si la tiene) en el cartucho del port.
4. INTRODUCES EL DISCO NO 1 en la unidad interna (A).
5. ENCIENDE EL ORDENADOR. El juego se cargará automáticamente.

Sistemas AMIGA

1. APAGA el ordenador.
2. INTRODUCES LA LLAVE DE PROTECCION AZUL en el port serie.
3. INTRODUCES EL DISCO 1 en la unidad interna (DF0:).
4. ENCIENDE EL ORDENADOR. El juego se cargará automáticamente.

Nota: esta versión no se puede instalar en disco duro (de ningún sistema).

Comenzar el juego

Al comienzo del juego, aterrizarás en el puerto espacial de Shedish. Debes ponerte en contacto con Sylvia Hadford tan pronto como sea posible en el "Palacio de Mantua".

Primero, mueve el cursor del ratón hasta que veas una flecha "de avance", en ese momento pulsa el botón izquierdo del ratón.

Tras unos cuantos segundos, te encontrarás en una calle. Mueve el ratón hacia la izquierda hasta que veas una flecha "izquierda". Pulsa de nuevo el botón izquierdo del ratón.

En esta nueva calle, pulsa sobre la flecha "de avance" para caminar hacia el hotel, entonces pulsa en la flecha "izquierda" para entrar.

En ese momento te encontrarás en el escritorio frontal. Pulsa sobre el recepcionista, luego sobre la "Llave de tomar y dejar" del menú para conseguir la llave de su habitación. La puerta de la izquierda lleva hasta el ascensor y al primer piso donde está la habitación de Sylvia. Para llegar hasta allí, pulsa la flecha de avance.

La habitación de Sylvia está al final del corredor. Selecciona la flecha de avance a la derecha para entrar a la habitación.

En cuanto llegue a la habitación, Sylvia te dará la bienvenida y más información referente a tu misión.

Buena suerte...

- 1 BAR FORUM
- 2 EL BAR DE GANASH
- 3 PIRAMIDE DE SALLUST
- 4 COMIDAS MECA DE BOD'AKAM
- 5 COMIDAS MECA DE MAXIMO
- 6 PALACIO DE MANTUA
- 7 VILLA URBANA
- 8 ALMACEN DE ELECTRONICA CASERA

- 9 CLUB NOCTURNO APOLO
- 10 SUPERMERCADO
- 11 ALMACEN DE RESTOS
- 12 OPTICA
- 13 SALA DE JUEGOS
- 14 ALMACEN DE ULTRAMARINOS
- 15 AGENCIA DE VIAJES

TA : Area Oeste de Ash

TA1 : Area Norte

TA2 : Area Este de Ash

TB : Terminal Noroeste B de la ciudad

TB1 : Terminal Noroeste B1 de la ciudad

TC : Area Oeste industrial

TC1 : Area central industrial

TD : Area Este industrial

TE1 : Terminal Suroeste E de la ciudad

TE2 : Norte del "Area Sur"

TA3 : Oeste del "Area Sur"

TF1 : Este del "Area Sur"

TF : Terminal del Sudeste de la Ciudad

VA : Línea A

VB : Línea B

VC : Línea C

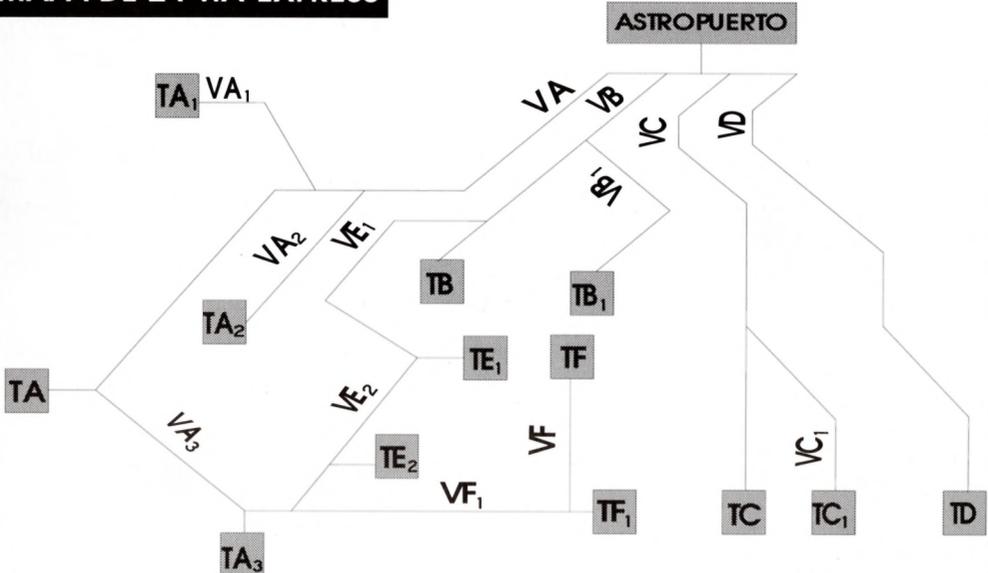
VD : Línea D

VE : Línea E

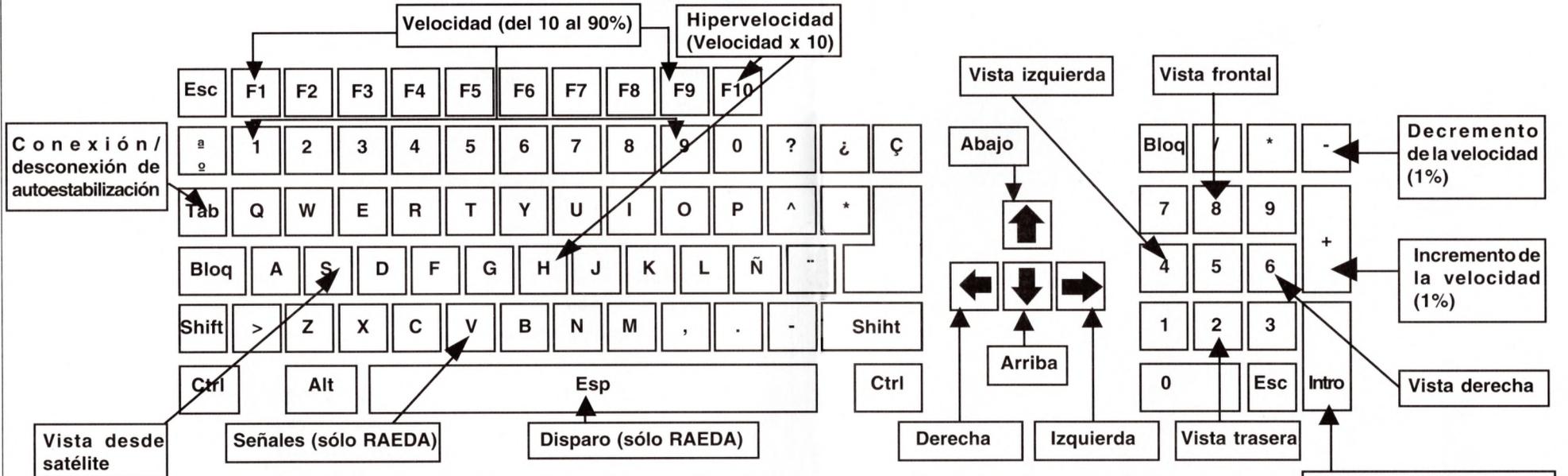
VF : Línea F

etc...

MAPA DE LA VIA-EXPRESS

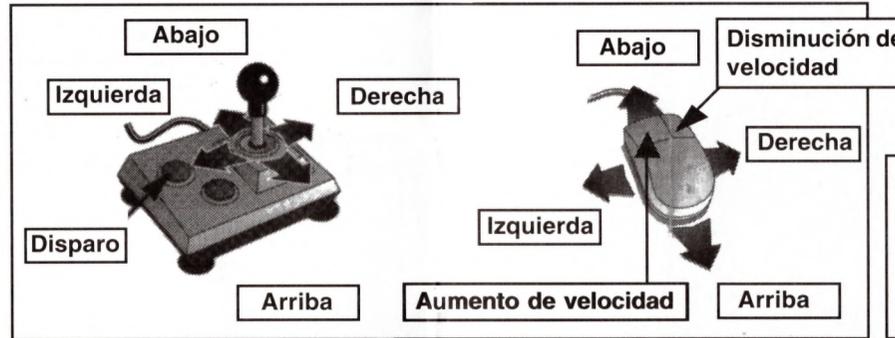


SIMULADORES DE VUELO



OTROS COMANDOS

- "Mays"+"Return" : Mandos en cabina/sin vistas de cabina.
- "Mays"+"S" : Vista mixta (satélite/cabina, nave espacial).
- "Mays derecha" + "1" : Aumento interior.
- "Mays derecha" + "2" : Aumento exterior.
- "Mays derecha" + "3" : Vista normal.
- "Mays izquierda" + "1" : Aumento interior. (Vista satélite)
- "Mays izquierda" + "2" : Aumento exterior. (Vista satélite)
- "Mays izquierda" + "3" : Vista normal. (Vista satélite)
- "Ctrl" + "M" : Controles del ratón.
- "Ctrl" + "J" : Controles del joystick.

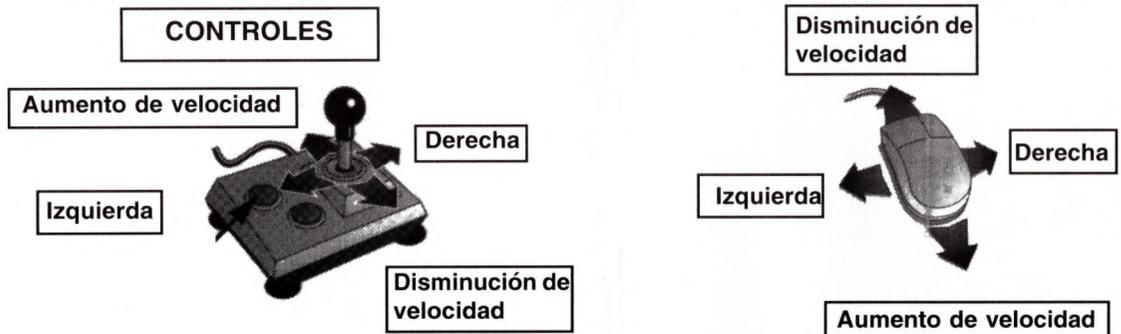


Nota:
 La visión del satélite pasa a ser una visión de mina en el simulador Shersoyer.
 La visión del satélite pasa a ser una visión del sistema planetario en el simulador Raeda.

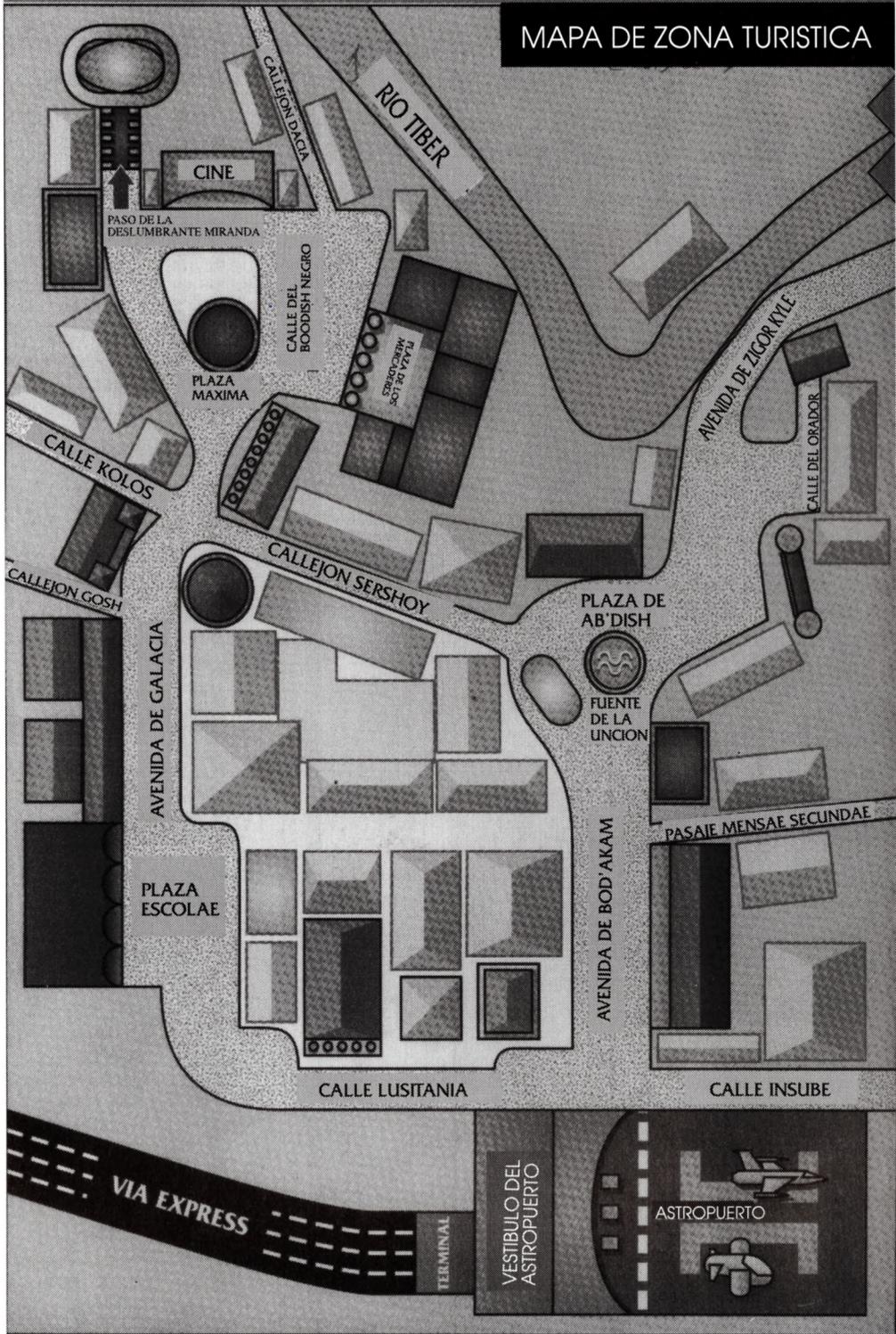
VIA EXPRESS

Modo:
 Selecciona el modo con el botón derecho del ratón. Confirma con el botón derecho del ratón.

Modo automático/manual:
 Selecciona con el botón izquierdo del ratón. Confirma con el botón derecho del ratón.



MAPA DE ZONA TURISTICA



CINE

PASO DE LA
DESLUMBRANTE MIRANDA

PLAZA
MAXIMA

CALLE DEL
BOODISH NEGRO

PLAZA
SPOK'CHERH
SOTI 20 12211

CALLE KOLOS

CALLEJON SERSHOY

PLAZA DE
AB'DISH

FUENTE
DE LA
UNCIÓN

AVENIDA DE GALACIA

PLAZA
ESCOLAE

AVENIDA DE BOD'AKAM

PASAJE MENSÆ SECUNDÆ

CALLE LUSITANIA

CALLE INSUBE

VIA EXPRESS

TERMINAL

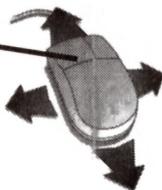
VESTIBULO DEL
ASTROPUERTO

ASTROPUERTO

QUATTRO

PI y PD arriba
(modo XY) (ratón arriba)

Disparo (sólo cuando la opción de disparo está disponible) (Botón izquierdo)



PA y PB a la derecha
(modo XY)
PD abajo, PI arriba,
PA izquierda, PB derecha (modo X)
(ratón a la derecha)

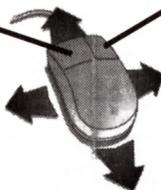
PA Y PB izquierda
(modo XY)
PD arriba, PI abajo, PA
derecha, PB izquierda
(modo X) (ratón a la
izquierda)

PD y PI abajo
(modo XY) (ratón abajo)

Abreviaturas:
PD=Paleta derecha
PI=Paleta izquierda
PA=Paleta superior
PB=Paleta inferior

CHIDAM

Mueve una pieza del juego
(botón izquierdo)

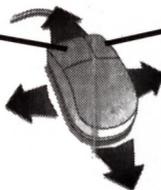


Regresa al menú
(botón derecho)

Nota: cuanto más arriesgues, menos movimientos libres tendrás antes de que comience el juego. El nivel de dificultad del juego es, por consiguiente, más alto.

TUBULAR

Abre el grifo (aumenta el flujo)
(botón izquierdo)



Cierra el grifo (disminuye el flujo)
(botón derecho)

LUCHAS CALLEJERAS

Elevar mira (parte de arriba del ratón)

Disparo (botón izquierdo)

Selección de iconos de armas y huida (botón derecho)

Mover mira a la izquierda (ratón hacia la izquierda)

Mover mira a la derecha (ratón hacia la derecha)

Nota: No podrás comprobar tu inventario durante el modo combate.

Bajar mira (ratón hacia abajo)

HUIR

Pulsa el botón derecho del ratón y luego en el icono de huida (arriba a la izquierda) con el botón izquierdo del ratón.

SELECCION DE ARMAS

Pulsa en el botón derecho del ratón, luego en el arma con el botón izquierdo del ratón.

Pulsa de nuevo en el botón derecho del ratón para regresar al modo combate.

¡HA APARECIDO DE REPENTE UNA CRUZ ROJA EN MI ARMA!

El arma ha quedado inutilizada o necesita más munición (¡usa otra arma!).

LUCHA DE GLADIADORES

Ataque superior (botón izquierdo + ratón hacia arriba)

Ataque lateral (botón izquierdo)

Ataque frontal (botón izquierdo + ratón hacia abajo)

FUNCIONES PRINCIPALES

MOVIMIENTO:

Pulsa en el botón derecho cuando el cursor del ratón se transforma en una flecha.

COMER Y BEBER:

Pulsa el botón izquierdo del ratón cuando aparezca el icono de BAT para volver al menú principal.

Selecciona la opción "Inventario", pulsa sobre el objeto deseado (el cursor del ratón se transforma en una copia reducida del elemento) y pulsa sobre el icono "boca" del inventario.

VER GRUPO:

Pulsa el botón derecho del ratón, luego en la ventana EVI con el botón izquierdo del ratón (esquina superior izquierda de la pantalla).

ORDENADOR B.O.B.

Pulsa el botón derecho del ratón, luego en la ventana BOB con el botón izquierdo del ratón (esquina superior derecha de la pantalla).

ARMAS Y EQUIPO DE COMBATE:

Selecciona la opción "Inventario" del menú principal. Lleva las armas más potentes en ambas manos, y cualquier protección en el cuerpo.